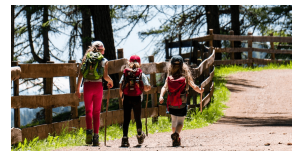


Wegweiser verstehen

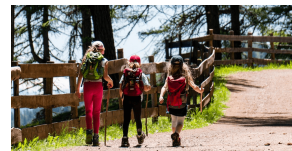
Informationen für Lehrpersonen



Arbeitsauftrag	SuS lernen die verschiedenen Informationen auf Wegweisern zu verstehen. Sie lernen die Unterscheidung in Nahziel, Zwischenziel und Routenziel kennen und üben deren Anwendung spielerisch. Schliesslich repetieren SuS anhand eines Memorys verschiedene Piktogramme, die in Bezug auf Wandern wichtig sind und entwerfen selbst ein Piktogramm (Pausenplatz).
Ziel	<ul style="list-style-type: none"> • SuS verstehen die Informationen auf einem Wegweiser und können auch komplexere Wegweiser gut erklären. • SuS kennen Piktogramme, die mit Wandern in Verbindung stehen und können selbst ein Piktogramm gestalten.
Material	<ul style="list-style-type: none"> • Informationen für die Lehrperson • Schere • Arbeitsblätter (Wegweiser verstehen, Zielangaben, Wegweiserlogical und Piktogramm – Memory) • Lösungen
Sozialform	EA / GA
Zeit	45'

Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



2/13

Wegweiser verstehen

Ergänze die untere Tabelle.



Ergänze die richtige Stelle auf dem Foto	Ergänze mit Informationen aus dem Wegweiser
1. Standortfeld mit Höhenangabe	<i>Stanserhornbahn (450 m)</i>
2. Wanderwegkategorie	
3. Wanderziele (nenne zwei)	
4. Wanderzeit	Nach Chälti: Nach Stanserhorn:
5. Symbole (z. B. für Haltestellen des öffentlichen Verkehrs)	
6. Routentrennstrich (wenn sich die Route später teilt und es verschiedene Routenziele gibt)	Oberes Routenziel: Unteres Routenziel:
7. Name und Nummer der Wanderland-Route (nur bei Wanderland-Routen)	Name und Nummer Wanderland-Route:

Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



3/13

Nahziel, Zwischenziel und Routenziel



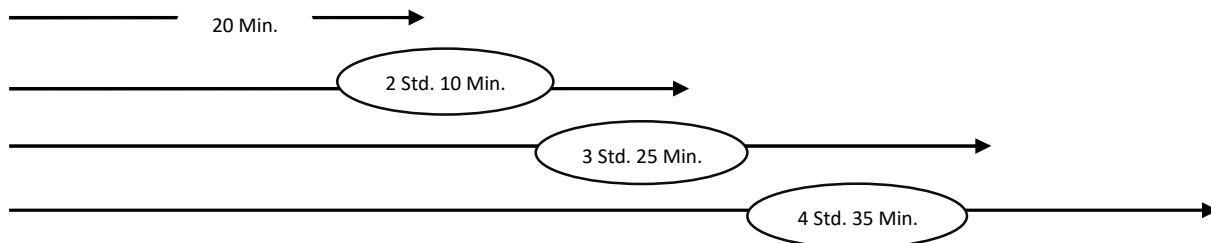
Wissen-
schwändi

Boden

Höllgrotten

Baar

Zug



Standort 628 m	Nahziel	45 min
	Routenziel	1h 30 min
	Nahziel	3h
	Routenziel	4h 30 min

Stans Dorfplatz	5 min
Dallenwil	1h
Luegeren	1h 50 min
Stanserhorn	5h 10 min

So werden Wanderwege und Bergwanderwege auf einem einzigen Wegweiser dargestellt (Wegweiserspitze).

Nahziel
Zwischenziel
Routenziel
Routenziel

Vordere Wasserfallen	5 Min.
Waldweid	35 Min.
Waldenburg	1Std. 45 Min.
Oberdorf	2 Std.

Wenn sich der Wanderweg später teilt, sind manchmal zwei oder mehrere Routenziele aufgedruckt (mit Routentrennstrich).

Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial

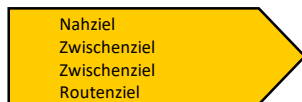


4/13

Nahziel, Zwischenziel und Routenziel

Nicht alle Wanderrouten haben genau zwei Zwischenziele und ein Nahziel. Manchmal fallen diese auch weg. Betrachte die Tabelle und gib den Wegweiserfotos die richtige Nummer (1-3).

1



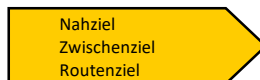
Nahziel

Zwischenziel

Zwischenziel

Routenziel

2

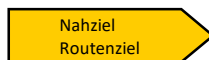


Nahziel

Zwischenziel

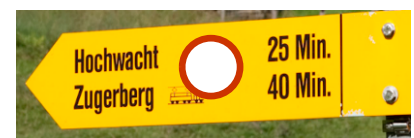
Routenziel

3



Nahziel

Routenziel



Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



Suche die Fotos mit den gefragten Wegweisern, Wanderzielen und Symbolen.

- A) Umkreise mit einem roten Farbstift den Wegweiser, auf dem es Wanderwege und Bergwanderwege hat.
- B) Umkreise mit einem grünen Farbstift jene Wegweiser mit Standortfeld.
- C) Umkreise mit einem orangen Farbstift den Wegweiser, den du in der französischen Schweiz antreffen würdest.
- D) Umkreise mit einem violetten Farbstift den Wegweiser, der keine Zeitangaben hat.
- E) Mach mit einem blauen Farbstift ein Kreuz vor jene Wanderziele, die man mit dem Schiff erreichen kann.
- F) Mach mit einem schwarzen Farbstift ein Kreuz vor jenes Wanderziel mit der längsten Wanderdauer.
- G) Mach mit einem gelben Farbstift ein Kreuz vor jenes Wanderziel, das auf zwei Wegweisern vorkommt.

Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



Wegweiser – Logical

Ergänze die fehlenden Ortschaftsnamen und Wegweiserziele.

Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



Symbol – Memory

1. Schneidet die Kärtchen für das Memory auf den beiden Arbeitsblättern „Memory Piktogramme“ aus.
2. Legt alle passenden Paare zusammen.
3. Mischt die Karten und spielt zu zweit eine Runde Memory.

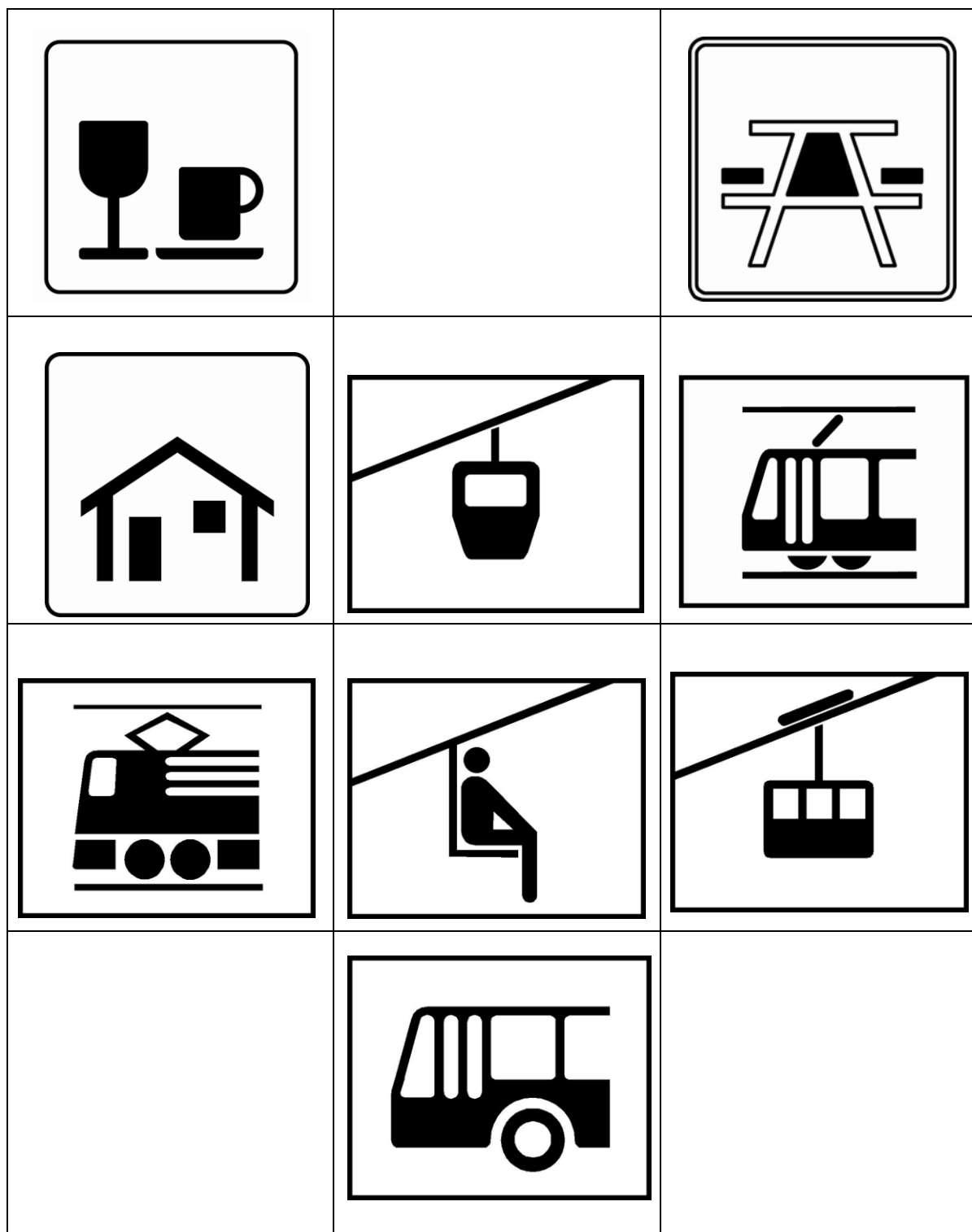
4. Zeichnet selbst ein Piktogramm für „Pausenplatz“. Denkt daran, dass Symbole schwarz-weiß und möglichst einfach gezeichnet sind.
5. Macht eine Klassenausstellung mit euren Pausenplatzsymbolen. Auf welchem Symbol erkennt man den Pausenplatz am besten?

Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



Symbol – Memory



Wegweiser verstehen

Arbeitsmaterial



Symbol – Memory

Gondelbahn	Bus/Postauto	Luftseilbahn
Schiff	Aussichtspunkt	Rastplatz
Unterkunft	Restaurant	Sesselbahn
Standseilbahn /Zahnradbahn	Tram	Zug/Bahn

Wegweiser verstehen

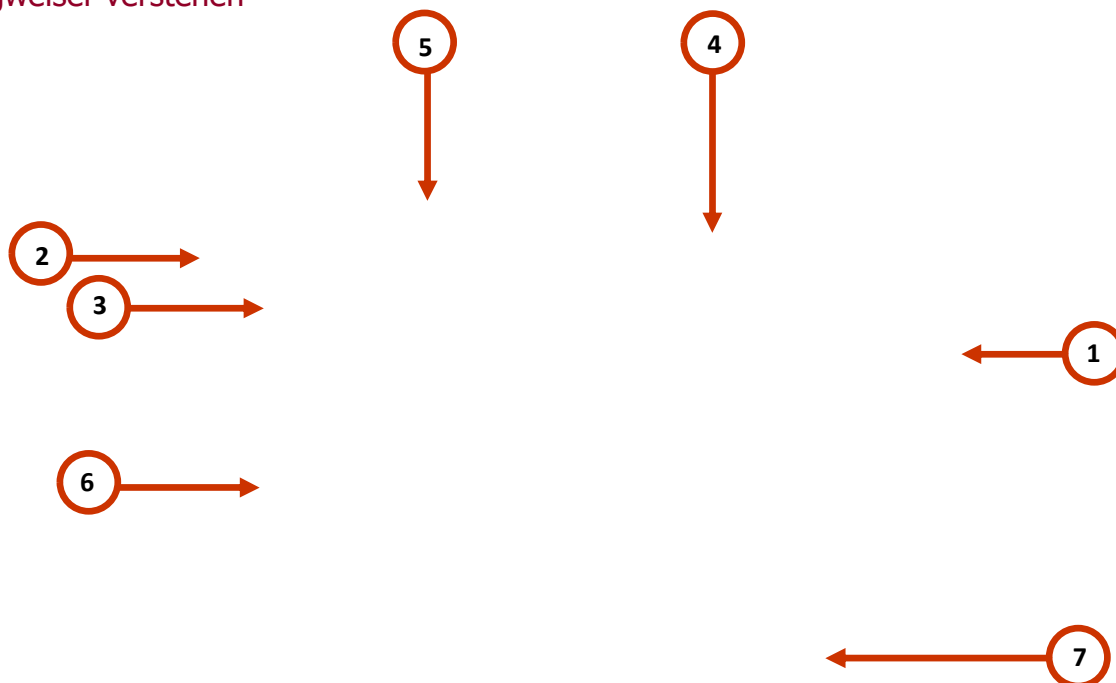
Lösungen



10/13

Musterlösung

Wegweiser verstehen



Ergänze die richtige Stelle auf dem Foto	Ergänze mit Informationen aus dem Wegweiser
1. Standortfeld mit Höhenangabe	<i>Stanserhornbahn (450 m)</i>
2. Wanderwegkategorien	<i>Wanderwege, Bergwanderwege</i>
3. Wanderziele	Nenne zwei: <i>Chälti, Stanserhorn, Lewengrueben, Rotzberg, Stansstad,</i>
4. Wanderzeit	Nach Chälti: <i>55 min</i> Nach Stanserhorn: <i>4 h 15 min</i>
5. Symbole (z. B. für Haltestellen des öffentlichen Verkehrs)	<i>Standseilbahn, Luftseilbahn, Zug, (Bahn), Schiff</i>
6. Routentrennstrich (wenn sich die Route später teilt und es verschiedene Routenziele gibt)	Oberes Routenziel: <i>Rotzberg</i> Unteres Routenziel: <i>Stansstad</i>
7. Name und Nummer der Wanderland-Route (nur bei Wanderland-Routen)	Name und Nummer Wanderland-Route: <i>Via Sbrinz, Nummer 40</i>

Wegweiser verstehen

Lösungen



11/13

Nahziel, Zwischenziel, Routenziel



- A) Umkreise mit einem roten Farbstift den Wegweiser, auf dem es Wanderwege und Bergwanderwege hat. **Wegweiser unten rechts**
- B) Umkreise mit einem grünen Farbstift jene Wegweiser mit Standortfeld. **Wegweiser unten links und Mitte rechts**
- C) Umkreise mit einem orangen Farbstift den Wegweiser, den du in der französischen Schweiz antreffen würdest. **Wegweiser oben links**
- D) Umkreise mit einem violetten Farbstift den Wegweiser, der keine Zeitangaben hat. **Wegweiser oben Mitte**
- E) Mach mit einem blauen Farbstift ein Kreuz vor jene Wanderziele, die man mit dem Schiff erreichen kann. **Kehrsiten, Kehrsiten-Bürgenstock Schiffländi**
- F) Mach mit einem schwarzen Farbstift ein Kreuz vor jenes Wanderziel mit der längsten Wanderdauer. **Gotthardpass**
- G) Mach mit einem gelben Farbstift ein Kreuz vor jenes Wanderziel, das auf zwei Wegweisern vorkommt. **Gotthardpass**

Wegweiser verstehen

Lösungen



Wegweiser – Logical

Berg

Stein

Stock

Bergsee

Talbach

Kuhwiese

Gletscher-
ingen

Bergli

Schafi

Täli

Äpli

Kuhhofen

Mausikon

Geissikon





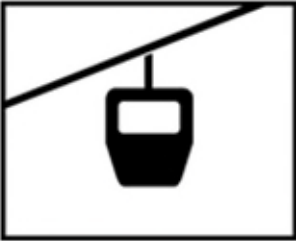



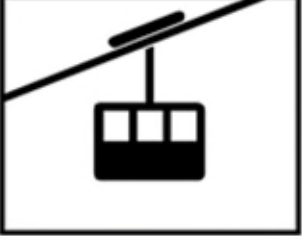


Wegweiser verstehen

Lösungen



13/13

Symbol – Memory

Restaurant 	Aussichtspunkt 	Rastplatz 
Unterkunft 	Gondelbahn 	Tram 
Zug/Bahn 	Sesselbahn 	Luftseilbahn 
Schiff 	Bus/Postauto 	Standseilbahn/Zahnradbahn 